



Fussball-Club Münchenstein
Postfach 541, 4142 Münchenstein 1

Mitglied des SFV, gegründet 1920
Postcheck-Konto 40-20633-2
www.fc münchenstein.ch

Turnierreglement Halter Cup FCM Turnier

1. Mannschaft

- 1.1. Die Organisatoren bestimmen einen Mannschaftskapitän, der für das Team verantwortlich und auch Kontaktperson gegenüber der Spielleitung ist.
- 1.2. Ein Spieler ist nur für eine Mannschaft spielberechtigt.
- 1.3. Die Spielpläne, welche den Mannschaftsleitern vor Turnierbeginn abgegeben werden, sind endgültig und können nicht angefochten werden.

2. Kategorien

2.1. Allgemein

- 2.1.1 Das Turnier findet in einer Art MIX-Fun-Turnier statt.
- 2.1.2 Die Mannschaften werden durch ausgewählte Organisatoren aufgrund der eingegangenen Anmeldungen erstellt.
- 2.1.3 Die Zusammenstellung erfolgt durch die Ziehung aus einem Lostopf.
- 2.1.4 Eine Mannschaft besteht aus mindestens 8 Spielern.
- 2.1.5 Die Teilnehmer sind allesamt Angehörige des FCM.

3. Spielmodus

- 3.1. Die Spielleitung stellt aufgrund der Anmeldungen 8 Mannschaften zusammen, welche in je 2 4er Gruppen unterteilt werden. Jede Mannschaft bestreitet mindestens 4 Spiele. Nach der Gruppenphase geht es für alle Teams in KO-Spielen weiter. Im Viertelfinal treffen jeweils die Gruppen-ersten auf die Gruppenvierten und die Gruppenzweiten auf die Gruppendritten, um die vier Halbfinalisten zu ermitteln.
- 3.2. Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet über das Weiterkommen:
 1. Die Tordifferenz
 2. Die Anzahl geschossener Tore
 3. Die direkte Begegnung
 4. Ein Penaltyschiessen
- 3.3. Die Ermittlung des Turniersiegers nach den Gruppenspielen erfolgt im Cupmodus.



Fussball-Club Münchenstein

Postfach 541, 4142 Münchenstein 1

Mitglied des SFV, gegründet 1920
Postcheck-Konto 40-20633-2
www.fc münchenstein.ch

3.4. Im Cupmodus findet bei unentschiedenem Spielstand ein Penaltyschiessen statt.

3.4.1. Von jeder Mannschaft treten 5 Schützen zum Penaltyschiessen an. Ist der Zwischenstand nach den 5 Schützen unentschieden, wird das Penaltyschiessen abwechselungsweise mit je einem Schützen fortgesetzt, bis das Spiel entschieden ist.

4. Spielregeln

4.1. Ein Team besteht aus 6 Spielern, d.h. einem Torwart und 5 Feldspielern, sowie Auswechslungsspielern. Während eines Spiels darf beliebig ausgewechselt werden.

4.2. Die Spieler dürfen keine Kleidungsstücke oder Ausrüstungsgegenstände tragen, die für sich oder einen anderen Spieler gefährlich sind (einschliesslich Schmuck).

4.3. Schienbeinschoner sind Pflicht! Wer keine Schienbeinschoner trägt, wird vom Schiedsrichter nicht zum Spiel zugelassen.

4.4. Bei der Fussbekleidung sind Stollenschuhe verboten. Dringend empfohlen wird das Tragen von Nockenschuhen.

4.5. Die Schiedsrichter werden von der 1. Mannschaft und den SuperSennen gestellt. Gibt es in einer Mannschaft keinen Spieler der 1. Mannschaft oder der SuperSennen, so amtiert der jeweilige Teamkapitän als Schiedsrichter. Jedes Spiel wird von einem Schiedsrichter geleitet, der die unbeschränkte Vollmacht hat, den Fussballregeln in dem Spiel Geltung zu verschaffen, für das er nominiert wurde. Seine Entscheidungen über Tatsachen, die mit dem Spiel zusammenhängen, sind endgültig und können bei der Spielleitung nicht angefochten werden. Der Schiedsrichter meldet das Resultat umgehend nach dem Ende der Partie am Jurytisch.

4.6. Die Spieldauer beträgt während der Gruppenphase 12 Minuten und in den KO-Spielen 14 Minuten ohne Seitenwechsel. Massgebend ist die Uhr der Spielleitung. Die Kontrolle der Spielzeit sowie allfällige Nachspielzeit obliegen der Spielleitung. Jedes Spiel endet mit dem Pfiff der Spielleitung.

4.7. Anstoss hat jeweils die erstgenannte Mannschaft im Spielplan.

4.8. Nichtantreten oder verspätetes Antreten einer Mannschaft hat eine Forfait-Niederlage zur Folge.

4.9. Die Offsideregeln sind aufgehoben.

4.10. Ein Spieler, der vom Schiedsrichter des Feldes verwiesen wurde, darf im laufenden Spiel nicht ersetzt werden. Die Spielleitung entscheidet darüber, ob ein Spieler aufgrund seines Verhaltens ganz aus dem Turnier ausgeschlossen wird.

4.11. Bricht der Schiedsrichter das Spiel wegen Unsportlichkeit einer Mannschaft ab, so gewinnt der Gegner 3:0 Forfait und die fehlbare Mannschaft wird vom Turnier ausgeschlossen.



Fussball-Club Münchenstein
Postfach 541, 4142 Münchenstein 1

Mitglied des SFV, gegründet 1920
Postcheck-Konto 40-20633-2
www.fc münchenstein.ch

5. Verschiedenes

- 5.1. Die Unfallversicherung ist Sache jedes einzelnen Spielers.
- 5.2. Der Veranstalter übernimmt bei Unfällen oder Verlusten von Wertgegenständen aus der Garderobe etc. keinerlei Haftung.
- 5.3. In sämtlichen in diesem Reglement nicht vorgesehen Fällen entscheidet jeweils die Turnierleitung.
- 5.4. Entscheidungen der Turnierleitung können grundsätzlich nicht angefochten werden.

OK Halter Cup
Turnierleitung